

# TITELLAS

## NORMAS



**22/07/2024**

# CONTENIDO

LAS NORMAS .....	4
LOS VEHICULOS.....	4
TUS PERTENENCIAS.....	4
TU BASE.....	5
EN CASO DE FALLO .....	6
LOS CHATS .....	6
CONSTRUCCION EN PVP .....	6
MUERTES EN PVE.....	7
MUY A TENER EN CUENTA.....	8
CONTROLES DE JUEGO.....	9
SALAS ACORAZADAS.....	10
ZONAS DE INCURSION (PRONTO).....	10
LORES .....	10
CRAFTEO DE BITCOIN.....	11
EVIDENCIAS DE VIDEO .....	12

Bienvenido a nuestra casa, por favor ponte cómodo y lee las normas.  
Son de obligada lectura y cumplimiento, por lo que **no leerlas no te exime de tener que cumplirlas**. Son de sentido común y están basadas en tres pilares fundamentales:

### **Respeto, Humildad y Honestidad**

Cada persona vive una experiencia diferente, vive y deja vivir  
**Cualquier conducta que pueda considerarse ofensiva, será sancionada**  
**La intención es irrelevante, simplemente piensa antes de actuar**

# LAS NORMAS

Las normas se van a adaptando según lo requiera el momento por lo que estás obligado a mantenerte actualizado y conocer la normativa.

1. Utiliza el mismo nombre in-game que en Discord
2. La administración solo intervendrá en problemas que los jugadores no puedan resolver por ellas o entre ellos mismos. Para que te devolvamos algo  **tienes** que tener una prueba gráfica. [Pulsa aquí](#) para activar la grabación de los últimos minutos en Windows
3. En zonas de mercado está prohibido disparar armas en zonas de comercio de mapas PVE, si disparas un arma y por lo que sea das a alguien, tienes un aviso, a los tres estas fuera. No hay más historias que contar.
4. Si alguien te mata/hiere en zona PVE, reporta con un ticket, no respondas con otra agresión. No podemos diferenciar si el fuego es amigo o enemigo, solo podemos leer tu reporte en el ticket. ¿Qué hago si he matado a alguien o me han matado? [Qué hacer](#)

# LOS VEHICULOS

5. Los vehículos tienen que estacionarse en los parkings y necesitarás un carlock para ello. Vehículos estacionados sin jugador cerca serán retirados (multa de 100.000 RUB). Mete el coche SIEMPRE en el parking, aunque estés comprando, vendiendo o haciendo lo que sea: **si no estás usando el coche y puedes, mételo en el parking siempre**
6. Las ventas de vehículos entre jugadores deben registrarse en el canal de Discord "Mercadillo"
7. Puedes tener hasta 4 vehículos en un parking. Si necesitas otro parking, consulta a la administración mediante un ticket
8. Los vehículos no tienen ninguna protección, excepto el codelock y el seguro. Si te desaparece, se rompe, se hunde, estalla, se entierra o lo roban, es tu responsabilidad. Conduce con cuidado y no bebas si vas a conducir. Si desafortunadamente tienes un percance de los descritos anteriormente, ve y reclama el seguro en el mecánico del MercaDeer. **No se repondrá ningún vehículo, salvo por razones de mal funcionamiento del server y será necesaria evidencia en video**

# TUS PERTENENCIAS

9. En espacios PVE está prohibido dañar las pertenencias de otros jugadores. Cualquier infracción quedará registrada y podría resultar en sanciones.
10. El jugador es responsable de sus pertenencias y debe mantener cerrados los vehículos, puertas, armarios, etc. Está prohibido robar o dañar pertenencias, pero el saqueo es inevitable, por lo que se responsable.
11. Los stash (almacén enterrado bajo tierra no está permitidos)

# TU BASE

12. Reserva tu sitio abriendo un ticket. Envía una captura del mapa con un marcador en la zona que quieres reservar (sin mucho zoom). Pulsa Ctrl+Win+S para dibujar un rectángulo y hacer la captura. Una vez obtengas el permiso, escribe el nombre de tu territorio y si los hay, incluye los nombres de los miembros de tu grupo.  
**No construyas sin permiso, es posible que pierdas todo lo construido.**
13. **Junto con el permiso de construcción recibirás de manera gratuita un paquete de bienvenida compuesto por una tienda grande, un bidón de 1000 espacios, un kit de bandera y un codelock para la tienda.**
14. [Aquí tienes un mapa](#) de zonas no habitables, utilízalo para pedir localización. Ten en cuenta que no podrá ser cerca de zonas militares, carreteras principales, otras bases...
15. La forma de construcción es la Casa Canadiense o prefabricada. Tenemos dos modelos, uno con luz y otro sin luz. **Se permite una casa prefabricada por territorio y con un máximo de 6 jugadores por casa. Además, por territorio, un terreno cerrado de máximo 10 piezas de valla metálica para tener las colmenas protegidas.**
16. Si el territorio ya tiene 6 personas, se permitirá en casos excepcionales bajo petición y ticket, tener más de una casa prefabricada, pero el territorio no podrá en ningún caso exceder el número máximo de ítems por jugador y base expuestos en la Tabla 1.
17. No se podrán utilizar los edificios del mapa sin la autorización de la administración. Abre un ticket para consultar primero. **El BBP estará destinado exclusivamente a los edificios vanilla por lo que, aunque se venda, no se puede usar sin autorización (excepto para las colmenas)**
18. Las tiendas y toldos son para uso temporal. Si no tienes una bandera, no las podrás colocar. Se pueden usar hasta que la construcción de la base esté completa, después deben retirarse.
19. El **único mobiliario permitido por base y por jugador** en cada base es el siguiente:

Permitido por BASE		Permitido por JUGADOR
1x MMG Supplycrate		Máximo 2x armarios a elegir entre: MMG Equipment Locker MMG TA-50 Locker
1x Generador o panel solar		
1x Equipo de minería (piedra, horno y yunque)		
1x Pozo		
4x Colmenas		Máximo 5x bidones Anti-Lag de 500 slots (Una vez colocados los bidones en su sitio definitivo, pon un ticket si quieres cambiar alguno por bidones de 1000 slots, pero ya no podrás moverlos)
1x Parquímetro	100.000 RUB	
1x Cubo de basura	GRATIS	
2x Antorchas	100.000 RUB/u	

Tabla 1

20. Los stash (almacenes enterrados bajo tierra) no está permitidos

## EN CASO DE FALLO

21. ESTAS **OBLIGADO** a reportarlos para que podamos corregirlo.
22. No te aproveches más de lo debido. **Si te pillamos** jugando de una forma indebida o aprovechándote de una dinámica, **estás fuera**. Recuerda que dañar la jugabilidad afecta a todo Titellas, incluidos jugadores y administradores.
23. **Por favor, usa tickets para resolver problemas:**
  - a. son leídos por todo el equipo
  - b. se hace un seguimiento para solucionar problemas de jugadores y del propio server
  - c. los fallos se investigan mejor porque se registra la hora y el día del ticket en que ocurrió el problema (si pones el ticket inmediatamente cuando tienes el problema)

## LOS CHATS

24. **El chat in-game, los chats de Discord o el mensaje privado no son los medios adecuados para comunicarse con la administración. Por favor, usa tickets para resolver problemas,** se reitera la norma número 20.
25. **Los chats públicos (in-game, general, etc.) no son espacios para descargar frustraciones dirigidas hacia el juego, jugadores, el servidor, administradores o moderadores. Mantén la calma, abre un ticket y comenta en privado y con respeto cualquier cosa que desees comunicar.**
26. Trata a los demás jugadores con respeto, incluso en la competencia. Evita lenguaje ofensivo y comportamientos despectivos. Evita el acoso, la discriminación o cualquier comportamiento que cause malestar a otros jugadores.
27. Evita hacer bromas o referencias a cuestiones de género, raza, orientación sexual, religión, ideas o creencias.
28. No te quedes en un lugar durante **demasiado tiempo** para evitar frustraciones innecesarias, no puedes monopolizar una zona. El objetivo es mantener la competición dinámica y equilibrada.  
**Demasiado tiempo** significa más tiempo del tiempo necesario para hacer lo que se suele ir a hacer a esa zona.

## CONSTRUCCION EN PVP

29. La construcción en PVP es raideable y debe estar a más de 500 metros de cualquier zona militar, con “mucho” loot y/o de otras bases de jugadores.
30. La base debe ser construida con BBP (Base Building Plus). No puede ser más grande de dos prismas rectangulares (12 piezas) y solo puede contener un armario con codelock por jugador y 5 bidones antilag por jugador. No se pueden cerrar edificios vanilla.

## MUERTES EN PVE

31. Si matáis a un jugador sin querer -no nos cuentes tu vida- **debes hablarlo con la persona a la que has matado. Debes arreglarlo porque la disputa es tuya. No mezcles a la administración.** Si el jugador te reporta, tienes un aviso. A los tres avisos estás fuera. *Recuerda que todas las IA's tienen un brazalete de color verde amarillo y rojo, **busca el brazalete antes de abrir fuego***
  
32. Si otro jugador te mata, hiere o rompe tu equipo en zona PVE y el culpable intenta compensarte honestamente sin reincidencia o mala fe, debes intentar arreglarlo amistosamente. En esta comunidad no hay lugar para el rencor. No es necesario ser amigos, pero siempre se debe buscar una solución amigable. **Si decides reportar, no recibirás ítems; tu compensación será el castigo del culpable.**
  
33. Si llevas puesto un brazalete de color verde, amarillo o rojo y te matan sin querer, no tienes derecho a reportar muertes en PVE

**Estas normas buscan promover una comunidad de juego justa, respetuosa y divertida para todos los participantes. Cumpliendo estas normas ayudamos a mantenerla y mejorarla.**

**Incumpliendo estas normas, intoxicamos directa o indirectamente a **esta comunidad, que es el valor más importante que tiene Titellas****

# MUY A TENER EN CUENTA

- ✓ El mercado Negro de Deersle PVE está oculto y necesitarás una tarjeta de mercado negro para acceder. La tarjeta aparece en alguna aventura de Titellas y además puede ser comprada en un comerciante.
- ✓ A Namalsk PVP puedes ir vivo o muerto. Volver a Deersle PVE es **gratis**.
  - Si vas vivo, viajas in-game a través del ordenador de viaje localizado en Puerto y pagando dos billetes dorados. Aparecerás en una zona segura y tendrás acceso a un transporte rápido con destino a 3 ubicaciones diferentes. Podrás viajar gratis y tu destino es desconocido para el resto de jugadores del mapa
  - Para viajar muerto y gratis, simplemente no reaparezcas cuando mueras en Deersle PVE, cierra el juego y conecta con el servidor de Namalsk ([pulsa aquí para conectar con los mapas de Titellas](#))
- ✓ En Namalsk existe un vendedor oculto que comercia con artículos de mercado negro y paga en torno a un 20% más y cambia su posición en cada reinicio
- ✓ La economía está compartida, tienes el mismo dinero en ambos mapas. El inventario se mantiene durante el viaje, es decir, cuando viajas, viajas con todo
- ✓ Existe en todo momento un **mapa actualizado** de la estructura del server [AQUI](#)
- ✓ Si mueres, tu tumba durará 1 hora
- ✓ Existen zonas donde el relogeo está restringido. Significa que, si el server reinicia o te desconectas en esa zona, al reconectar aparecerás en otra zona diferente
- ✓ Todos los vehículos cuentan con seguro. No se repone ningún vehículo. Si vendes un vehículo, **transfiere tu seguro al comprador mediante un ticket**.
- ✓ No se repone ningún ítem salvo por fallo del servidor y con [prueba de video](#)
- ✓ No se responden privados, pon un ticket
- ✓ El abandono de una base se refleja mediante la bandera. La base se eliminará gradualmente cuando la bandera toque el punto más bajo después de 7 días sin tocar. La administración eliminará los restos después de ser saqueados
- ✓ Necesitas estar en un grupo para poder **marcar posiciones con la letra H** o ver a tus compañeros. **Pulsa B y crea un clan en Party Manager o acepta una invitación en Party Invites**
- ✓ Establece la configuración de tu mapa como en la imagen para poder ver a tus compañeros de equipo en el mapa



# CONTROLES DE JUEGO

<b>Tecla</b>	<b>Función</b>
P	Tapones (ajustable en opciones)
Z	Autorun (mientras andas, corres o sigilo)
I	Brújula
B	Party / Territorio / Información del Servidor / Enlaces
K	Activar / Desactivar marcadores 3D
H	Marcar una posición 3D (Doble clic para quitar)
Coma (,)	Cambiar el chat global / directo / vehículo
Punto (.)	Posturas y Tumbarse para dormir (barra de la luna)
Ç	Minimapa
Pausa/Inter	Server Panel (tecla ESC y Server Panel)
C	Agacharse (sigilo) / Tumbarse
V	Primera / Tercera persona
M	Mapa
F11	Suicidarse
L	Linterna / Visión Nocturna (prolongado)

# SALAS ACORAZADAS

- En diferentes zonas, con diferente dificultad, existen salas acorazadas donde encontraréis diferentes cajas y cajas fuertes que se abren como dice la imagen, llave o tarjeta ACCESS LEVEL 1.

- A las salas se accede con diferentes tarjetas en función de la dificultad de la zona

Salas cerradas por tarjeta, con cajas de loot  
 Acceso y llaves de apertura de cajas spawnados en zombies  
 Las salas están en cuatro zonas del mapa con 4 dificultades diferentes



Cajas de loot	Apertura con	Zonas	Tarjeta spawnada en	Tarjeta
Cajas Fuertes	Tarjeta Access Level 1	Tier 1	Militares y STAG	 BLUE AREA
Armamento	Herramientas/Llave negra	Tier 2	Nemesis	 RED AREA
Munición	Herramientas/Llave negra	Tier 3	Helicrashes	 VIOLET AREA
Herramientas	Herramientas/Llave negra	Tier 4	Lore	 STARK INDUSTRIES STARK Card
Cargadores	Herramientas/Llave negra			
Médicas	Herramientas/Llave negra			

# ZONAS DE INCURSION (PRONTO)

- Para estas cajas no hay llaves, solo se usan herramientas (ganzúa, maza, palanca), solo se usa la llave marcada para abrir la habitación marcada

Zona de incursion en Portland  
 Cajas de loot que se abren con herramientas  
 Acceso a zona de modo secreto  
 Acceso a sala por llave marcada spawnada en zombies  
 3 tiers de dificultad



Cajas de loot	Apertura	Zonas	Llave spawnada
Cajas Fuertes	Herramientas	Tier 1	IA, militares y STAG
Armas y munición	Herramientas	Tier 2	IA, militares y STAG
Herramientas	Herramientas	Tier 3	IA, militares y STAG

# LORES

- Las cajas fuertes de los Lores aparecen en las aventuras de Titellas o Lores.

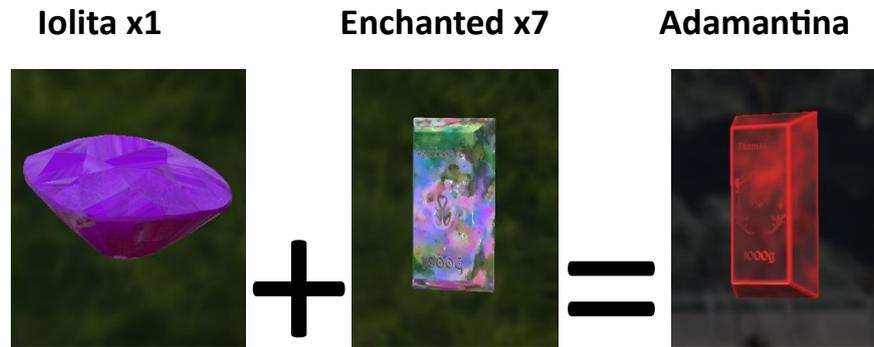
- Cuando se hace un Lore, busca la recompensa que es la caja fuerte.

Aventuras con lore asociado y premio en cajas  
 Apertura de cajas mediante llave gastada  
 Cuanto más difícil es el Lore, mejor es la recompensa



Cajas de loot	Apertura	Llave spawnada
Cajas Fuerte	Llave gastada	militares y STAG

# CRAFTEO DE BITCOIN



En la maquina cambias 10x Adamantina por 8 BTC



# EVIDENCIAS DE VIDEO

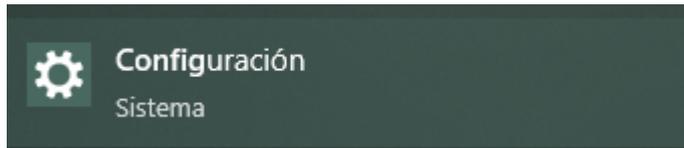
## OBLIGADO PARA RECUPERAR ITEMS ACTÍVALO YA

1

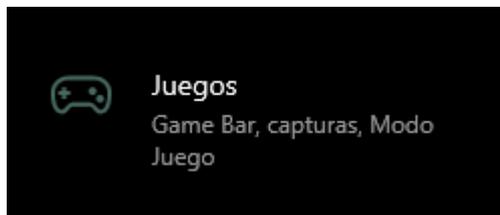


Botón de Inicio → Configuración

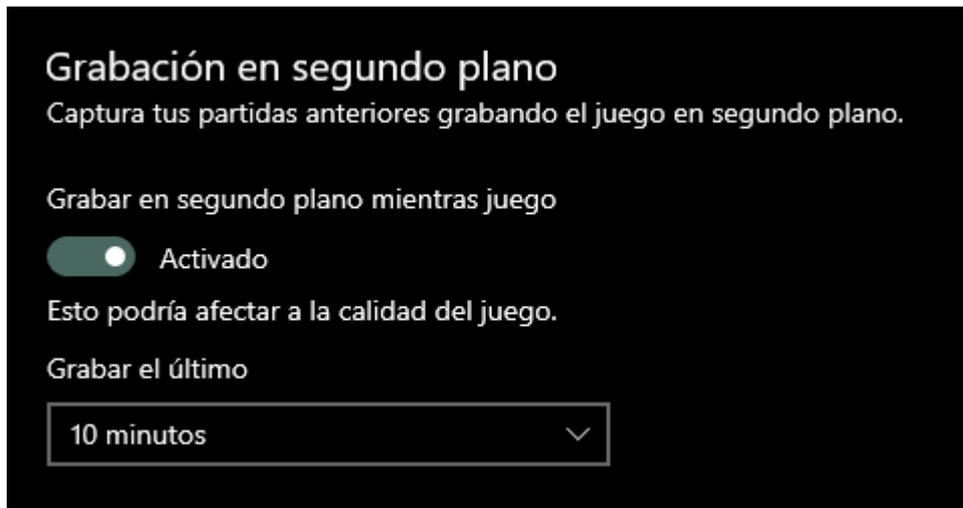
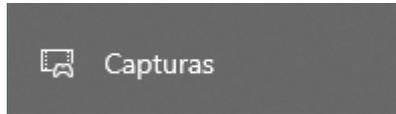
2



3



4



5

TEN EN CUENTA QUE:  
a más tiempo grabado, más trabaja tu pc